

MELT - Mehrsprachiges Lesetheater

2014-2017

Luina – Die Seejungfrau vom Bodensee

Sabine Kleiner & Stefanie Steinmayer

Sabine Kleiner & Stefanie Steinmayer (2014). Luina – Die Seejungfrau vom Bodensee.

Lindau: Verlag Schwäbisches Meer.

06/2016

Mehrsprachiges Lesetheaterskript erstellt von Annika Hartkorn

für eine Wissenschaftlichen Hausarbeit an der Pädagogischen Hochschule Weingarten

MELT-Mitarbeiterin:

Prof. Dr. Ute Massler, PH Weingarten

[massler@ph-weingarten.de](mailto:massler@ph-weingarten.de)

**1. Lesetheaterstück**

**Was bisher geschah:**

Koranja ist eine Unterwasserstadt im Bodensee mit einem farbenfrohen und majestätischen Palast. Das Königspaar hat drei Kinder. Ihre Tochter ist die Seejungfrau Luina.Heute ist der erste Schultag in Koranja und Luina kommt, wie immer, als letzte zum Frühstück.

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprecherrollen** | **Verteilung der Rollen auf Lernende** |
| Erzähler 1  Erzähler 2  Luina  Königin  König | S1: Erzähler 1  S2: Erzähler 2  S3: Luina  S4: Königin  S5: König |

|  |  |
| --- | --- |
| Königin | Seeschun, Luina! You can`t go to school today. |
| Luina | What? Why not?  I want to see my friends! |
| König | Heute Morgen ist eine Flasche auf dem Schuldach gelandet und hat einen Teil der Muschelziegel zerstört. Wir müssen es erst reparieren, bevor ihr in die Schule gehen könnt. |
| Luina | That`s not fair! |
| Erzähler 1 | Die Königin liest den Brief, der zusammengerollt in der Flasche war. |
| Königin | Oh! It`s a message in a bottle. |
| Luina | Luina |
| Erzähler 2 | Luina schaut ihrer Mutter neugierig über die Schulter. |
| Königin | „Dear finder of this message! Please come to the isle this midnight. The Ghost of the Isle.“ |
| Erzähler 1 | Der König steckt den Brief zurück in die Flasche. Ernst schaut er seine Kinder der Reihe nach an. |
| König | Wer weiß, vielleicht ist der Inselgeist ein Mensch. Ihr wisst ja, dass wir nichts mit den Menschen zu tun haben wollen. Luina, ich hoffe das hast auch du verstanden? |
| Luina | Luina |
| Erzähler 2 | Luina verschlingt ein Muschelhörnchen und verlässt eilig den Speisesaal. |
| Erzähler 1 | Sie kann an nichts anderes mehr denken als an den geheimnisvollen Brief und den Inselgeist. Wer das wohl ist? Und wie sieht er aus? |
| Erzähler 2 | Einen Inselgeist um Mitternacht treffen- das ist genau das richtige Abenteuer für sie. |

**2. Lesetheaterstück**

**Was bisher geschah:**

Auf dem Dach der Schule von Koranja ist eine Flaschenpost gelandet. Die Schüler von Koranja können erst wieder zur Schule wenn das Dach repariert ist. Doch viel interessanter findet Luina die Nachricht IN der Flaschenpost. Ein Inselgeist fordert den Finder der Nachricht dazu auf um Mitternacht zur Insel Hoy zu kommen.

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprecherrollen** | **Verteilung der Rollen auf Lernende** |
| Erzähler 1  Erzähler 2  Erzähler 3  Luina  Sinan | S1: Erzähler 1  S2: Erzähler 2  S3: Erzähler 3  S4: Luina  S5: Sinan |

|  |  |
| --- | --- |
| Erzähler 1 | Luina bereitet ihr Abenteuer sorgfältig vor. In ihr Reisenetz packt sie ihren Lampenfisch, ein Spinnenseil und den Seeigelkompass. Aus der Seemannstruhe ihres Vaters holt sie das Muschelhorn, mit dem sie alle Sprachen übersetzen kann. |
| Erzähler 2 | Auf Flossenspitzen trippelt sie durch den Palast. Geschafft!  Mit zitternden Händen holt sie ihren Lampenfisch aus dem Reisenetz und schwimmt in den unheimlichen, dunklen Algenwald. |
| Erzähler 3 | Kurz vor Mitternacht erreicht sie endlich die kleine Insel Hoy. Erschöpft und aufgeregt schwimmt sie mehrere Runden um die Insel herum. Sie will erst einmal sehen, wie der Inselgeist aussieht. |
| Luina | I can`t see the Ghost of the Isle. But I can hear a beautiful song. |
| Erzähler 1 | Sie holt ihr Spinnenseil heraus und wirft es geschickt über die hohe Mauer der Insel. Ganz leise zieht sie sich daran hoch und schaut dann neugierig über den Mauerrand. |
| Erzähler 2 | Unter einem Baum spielt ein Junge auf seiner Gitarre. Sie hört ihm eine Weile zu und wartet auf den Inselgeist. Dann holt sie das Muschelhorn hervor und bläst hinein. |
| Sinan | What`s that? Is it a dream? Who are you? |
| Luina | I`m Luina. I`m a mermaid and I come from Koranja, the royal town in Lake Constance. |
| Erzähler 3 | Der Junge ist starr vor Angst. Er kann nicht fassen, dass er mit einer Seejungfrau spricht. Er bestaunt ihre Flosse und die Schuppenhaut. In den Haaren, die wirr vom Kopf abstehen, hängen Seesterne und Muscheln. |
| Sinan | You look like you came out of a fish tank. |
| Luina | And you look like the human in my school book.  What`s your name? And where is the Ghost of the Isle? |
| Sinan | My name is Sinan. I`m from Lindau. Why do you know the Ghost of the Isle? |
| Erzähler 1 | Luinas Herz pocht wie wild. Sie hätte nicht gedacht, dass Menschen so eigenartig sprechen und riechen. Sie atmet tief Sinans fremdartigen Geruch ein. Sinan hat das Gefühl einem schnüffelnden Hund gegenüber zu sitzen. |
| Luina | I have a date with him.  Stell dir vor, er hat seine Flaschenpost auf unsere Schule geworfen. Jetzt ist das Dach kaputt und meine Freunde und ich können nicht zur Schule gehen. |
| Sinan | You found my message in a bottle! That‘s great! |
| Luina | Are you the Ghost of the Isle? |
| Sinan | That‘s right. |
| Luina | Can you play your song again? The one with the „Fischerin“ and the „rüdirüdirü“ or so... |
| Sinan | Oh you mean the song „Fischerin vom Bodensee“. |
|  | *Song: „Fischerin vom Bodensee“* |
| Erzähler 2 | Als das Lied zu Ende ist klatscht Luina begeistert Beifall. |
| Luina | It`s time for me to go home! Seeschun, Sinan! |
| Sinan | Seeschun, Luina! Next time I will have a surprise for you. |

**3. Lesetheaterstück**

**Was bisher geschah:**

Eine Nachricht in einer Flaschenpost hat die Seejungfrau Luina aus Koranja zum Inselgeist geführt. Der Inselgeist ist allerdings kein echter Geist, sondern der Menschenjunge Sinan aus Lindau. Die beiden haben sich unterhalten bis Luina zurück in die Unterwasserstadt Koranja musste. Doch sie wollen sich wieder treffen.

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprecherrollen** | **Verteilung der Rollen auf Lernende** |
| Erzähler 1  Erzähler 2  Luina  Wassermann Zelo, Luinas Freund  Achatina  Lehrerin LotaLota | S1: Erzähler 1  S2: Erzähler 2  S3: Luina  S4: Zelo  S5: Achatina  S6: LotaLota |

|  |  |
| --- | --- |
| Erzähler 1 | Eigentlich hat Luina heute keine Lust in die Schule zu gehen. Viel lieber würde sie an der Wasseroberfläche schwimmen und die Sonnenstrahlen auf ihren Haaren spüren. Doch ihr Freund, der Wassermann Zelo, nimmt sie an der Hand und zieht sie durch den Algenwald zur Schule. |
| Erzähler 2 | Das Schulgebäude wurde aus Muscheln und Schnecken gebaut.  Die Wände der Klassenzimmer wechseln nach jeder vollen Stunde die Farbe. So wissen die Lehrer und Schüler immer genau, wann eine Schulstunde zu Ende ist. |
| Erzähler 1 | Die Lehrerin LotaLota ist heute wieder einmal ganz in ihrem Element. Sie erzählt ihren Schülern, wie der Bodensee entstanden ist, und wann die Unterwasserstädte gegründet wurden. |
| LotaLota | What do you want to know about Lake Constance? |
| Erzähler 2 | Doch die Seesternkinder spielen Armdrücken, die Hechtgeschwister klappen ihre langen Mäuler gelangweilt auf und zu und die Kinder der Familie Barsch spielen Wettblinzeln. |
| Erzähler 1 | Pflichtbewusst meldet sich schließlich Luinas Freundin Achatina. |
| Achatina | Ich habe gehört, dass Koranja vor der Insel Lindau liegt. Gibt es im Bodensee noch andere Inseln? |
| LotaLota | Good question! There are three isles: Maina, Reichenau and Lindau.  Next question? |
| Zelo | How long is the lake? |
| LotaLota | Eine sehr gute Frage. Der Bodensee ist 64 Kilometer oder 64 000 Fischmeilen lang. Weiter geht`s! |
| Achatina | Wir haben gelernt, dass die Menschen am Bodensee in verschiedenen Ländern leben. Sie wohnen in Deutschland, Österreich und der Schweiz. Leben wir Seewesen auch in verschiedenen Ländern? |
| LotaLota | Very good question! Who knows the answer? |
| Luina | Is it snowing? |
| LotaLota | Luina, that has nothing to do with our lesson! |

|  |  |
| --- | --- |
| Erzähler 2 | In diesem Moment verfärben sich die Muschelwände im Klassenzimmer. Das Zeichen dafür, dass der Unterricht zu Ende ist. Luina und ihre Freunde stürmen nach draussen um auf dem Pausenhof zu spielen. |
| Erzähler 1 | Luina und Achatina üben das Seilhüpfen, während Zelo gemütlich in einer Muschelschale liegt und konzentriert an seinem Angelspeer schnitzt. |
| Luina | Wie findet ihr unseren neuen Stundeplan? |
| Zelo | Am meisten freue ich mich auf Schwertkampf und Langstreckenschwimmen. Echter Männersport! Seegartenpflege ist eher was für Mädchen. |
| Achatina | Our first land-trip will be very cool. |
| Luina | Dann lerne ich endlich, wie lange man an Land bleiben kann ohne auszutrocknen. |
| Zelo | Why do you want to learn that? It`s boring. We live in the water! |
| Luina | It`s not boring! It`s cool.  I can meet my friend S.... Er... |
| Zelo | If you mean me, I won`t go up there! |
| Luina | Er... I think our waterball lesson starts now. Let`s make a race! |
| Erzähler 2 | Luina schlägt drei Mal kräftig mit der Schwanzflosse und flitzt davon. Zelo und Achatina versuchen sie einzuholen, doch Luina ist einfach die schnellste Schwimmerin in der Schule. |

**4. Lesetheaterstück**

**Was bisher geschah:**

Eine Nachricht in einer Flaschenpost hat die Seejungfrau Luina aus Koranja zum Inselgeist geführt. Der Inselgeist ist allerdings kein echter Geist, sondern der Menschenjunge Sinan aus Lindau. Beinahe hätte Luina sich verplappert und ihren Freunden von Sinan erzählt. Dabei dürfen Seewesen sich gar nicht mit Menschen treffen.

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprecherrollen** | **Verteilung der Rollen auf Lernende** |
| Erzähler 1  Erzähler 2  Erzähler 3  Luina  Sinan | S1: Erzähler 1  S2: Erzähler 2  S3: Erzähler 3  S4: Luina  S5: Sinan |

|  |  |
| --- | --- |
| Erzähler 1 | Luina ist ganz aufgeregt. Heute trifft sie endlich Sinan wieder. Und sie ist schon so gespannt auf seine Überraschung. |
| Erzähler 2 | Was das wohl sein mag?  Luina ist jetzt schon nixenneugierig. Gut gelaunt macht sie sich am Nachmittag auf den verbotenen Weg zu den Menschen. |
| Erzähler 3 | Heimlich verlässt sie den Palast und legt ohne Zwischenfälle ihren Weg zur Insel Hoy zurück.  Dort wirft sie ihr Spinnenseil auf die Mauer und klettert dann leise daran hoch. |
| Erzähler 1 | Sie möchte Sinan erschrecken. Doch als sie einen Blick über den Mauerrand wirft, fällt sie selbst vor Schreck rückwärts ins Wasser. |
| Luina | Oh no! There is a ghost! I have to warn Sinan. |
| Erzähler 2 | Luina läuft es eiskalt die Schwanzflosse hinunter. Sie umrundet die Insel auf der Suche nach Sinan. |
| Erzähler 3 | Plötzlich plumpst eine Flaschenpost vor ihr ins Wasser. Die Flasche tänzelt wie ein Angelköder über ihrem Kopf. Vorsichtig nähert sich Luina. |
| Luina | The ghost has Sinan`s bottle. Why? |
| Erzähler 1 | So eine Frechheit! Jetzt benutzt der Inselgeist auch noch einfach Sinans Flaschenpost! Wütend zieht sie an der Flasche. Der Inselgeist, der die Schnur in der Hand hält, spürt einen starken Ruck. |
| Sinan | Aha, the mermaid is here. |
| Erzähler 2 | Luina schießt aus dem Wasser. Sie ist wütend und brodelt wie ein Vulkansüppchen. |
| Luina | Let my bottle go! And leave the isle, you, you... Eh? Sinan? |
| Sinan | Surprise! This is my costume. It`s carnival! |
| Erzähler 3 | Sinan reicht ihr die Hand und zieht sie nach oben. Bewundernd streicht Luina über die Maske und zieht an seinem Kostüm. |
| Luina | Is this just for me? |
| Sinan | Not just for you. Today is the carnival parade.  Many other children wear costumes, too.  And it rains candy. |
| Luina | What is candy? |
| Erzähler 1 | Sinan kramt in seiner Tasche und zieht ein Bonbon heraus. Er wickelt es aus und schiebt es Luina in den Mund. |
| Luina | Mhmmm... I like it.  I will come with you.  I want to see the candy-rain. |
| Erzähler 2 | Beim Fasnets- Umzug herrscht fröhlicher Trubel. Hexen schwingen ihre Besen und rennen gurrend durch die Menschenmenge. |
| Luina | Wow. There are so many people! |
| Sinan | Just be you: a nice mermaid!  They will think it`s your costume. |
| Erzähler 3 | Sinan setzt Luina in seinen Bollerwagen und läuft los. Der Umzug hat bereits begonnen. Die Narren werfen Konfetti und Bonbons in die Menge. |
| Erzähler 1 | Sinan wird es mulmig zumute. Wilde Hexen rennen mit langen Besen an ihnen vorbei und ärgern die Zuschauer. Er hat Angst, dass sie den Wagen umwerfen. |
| Erzähler 2 | Eine der Hexen reibt der verängstigten Luina Konfetti ins Haar. |
| Sinan | Heeeey, go away! This is my mermaid. |
| Erzähler 3 | Sinan sucht eine Lücke in der Menschenmenge und zieht den Wagen ans Seeufer. |
| Erzähler 1 | Als sie in Sicherheit sind, sehen sie sich erst erschrocken an und beginnen dann vor Erleichterung zu lachen. |
| Luina | This adventure was maybe too big for me. |
| Sinan | Here is more candy for you.  You can take it home and eat it in Koranja. |
| Luina | Thank you for the candy!  And thank you for showing me your world!  Seeschun! |